

Wo finde ich die Patientenummer (PNR) zur Berechnung des Pseudonyms für einen neuen Patienten?

Das Pseudonym eines neuen Patienten wird aus seiner Patientenummer (PNR) nur errechnet, aber selbst nicht im **dhr** gespeichert!

Abhängig von der Art der **Krankenversicherung** Ihres Patienten, wählen Sie bitte für die Eingabe das Format der PNR:

- Der Patient ist **gesetzlich** krankenversichert und besitzt die elektronische Gesundheitskarte (eGK):
Die PNR entspricht der dort angegebenen "Versichertennummer" (ein Großbuchstabe gefolgt von 9 Ziffern: Beispiel: A123456780). Sollte die Nummer länger als 10 Stellen sein, geben Sie nur die ersten 10 Stellen an, die Sie auch auf der Rückseite der eGK unter "persönlicher Kennnummer" finden.
- Der Patient ist **privat** krankenversichert und besitzt eine Card, auf der Unternehmensnummer und Versicherungsnummer angegeben sind:
Die PNR entspricht diesen beiden Nummern in der genannten Reihenfolge, immer getrennt durch ein Plus-Zeichen (Beispiel: 2345678+3598712).
- Der Patient ist **privat** krankenversichert und besitzt eine **Card**, auf der Unternehmensnummer, Versicherungsnummer und zusätzlich eine **Personennummer** angegeben sind:
Die PNR entspricht diesen drei Nummern in der genannten Reihenfolge, getrennt durch ein Plus-Zeichen (Beispiel: 6986+9962514+0001).
CAVE: Die Personennummer kann auch »0000« lauten; sie ist in jedem Fall anzugeben!
- Der Patient ist bei **Debeka** oder **HUK** privat krankenversichert **oder nicht** krankenversichert und hat somit weder Card noch Versicherungsnummer:
Als PNR für diese Patienten wird eine durch das **dhr** generierte Zufallszahl verwendet. Sie besteht aus mehreren Blöcken von Buchstaben und Zahlen, die durch Minus-Zeichen getrennt sind (es müssen alle Zeichen eingegeben werden). Sollte Ihr Patient noch keine Zufallszahl besitzen, stellen Sie im **dhr** einen Antrag auf Zuweisung einer Zufallszahl.
CAVE: Sollte Ihr Patient bereits über eine Zufallszahl des **dhr** verfügen, verwenden Sie diese Zufallszahl unbedingt weiter!